

## DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Judul .....	i
Pernyataan Orisinalitas .....	ii
Persetujuan Skripsi .....	iii
Pengesahan Skripsi .....	iv
Persetujuan Demo Program .....	v
Bimbingan Skripsi .....	vi
Abstrak .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Daftar isi .....	x
Daftar Tabel .....	xiii
Daftar Gambar .....	xiv
Daftar Lampiran .....	xvi
<b>BAB 1. PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan dan Manfaat.....	3
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2. KAJIAN LITERATUR</b>	
2.1 Kerangka Teori .....	6
2.1.1 Multimedia .....	6
2.1.2 <i>Game</i> .....	6
2.1.3 <i>Jenis Game</i> .....	7
2.1.4 Konsep Pemrograman <i>Game</i> .....	8
2.1.5 Elemen Dasar <i>Game Flash</i> .....	9
2.1.6 Wayang Kulit .....	11
2.1.7 <i>ActionScript 3.0</i> .....	12
2.1.8 <i>Adobe AIR</i> .....	12

2.1.9	<i>Adobe Flash Professional CS6</i> .....	13
2.1.10	<i>PHP dan MySQL</i> .....	13
2.2	Kerangka Pikir .....	14
2.2.1	Penelitian Yang Relevan .....	14
2.2.2	Kerangka Studi Pembeding .....	14
<b>BAB 3.</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	
3.1	Pendekatan Penelitian .....	16
3.2	Teknik Pengumpulan Data .....	16
3.3	Metode Pengembangan Multimedia .....	17
3.4	Tempat Dan Waktu Penelitian .....	18
<b>BAB 4.</b>	<b>ANALISIS</b>	
4.1	Gambaran Umum .....	20
4.2	Analisis Kebutuhan <i>Game</i> .....	23
<b>BAB 5.</b>	<b>PERANCANGAN</b>	
5.1	Tujuan Perancangan .....	25
5.2	Prosedur Permainan.....	25
5.3	Pemodelan <i>Unified Modeling Language</i> .....	26
5.3.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	26
5.3.2	<i>Activity Diagram</i> .....	28
5.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	36
5.4	Struktur Navigasi .....	38
5.5	<i>Storyboard</i> .....	39
<b>BAB 6.</b>	<b>IMPLEMENTASI</b>	
6.1	Spesifikasi <i>Software</i> dan <i>Hardware</i> .....	46
6.2	Tampilan <i>Game</i> .....	47
6.2.1	Tampilan <i>Opening</i> .....	47
6.2.2	Tampilan Menu Utama .....	48
6.2.3	Tampilan Menu Sejarah .....	48
6.2.4	Tampilan Menu Karakter .....	50

6.2.5	Tampilan Menu Tentang, Bantuan..... dan <i>High Score</i>	54
6.2.6	Tampilan Menu Konfirmasi Keluar.....	56
6.2.7	Tampilan Intro, Tutorial, dan <i>Game Play</i>	56
6.2.8	Tampilan <i>Game Over</i> .....	58
6.3	Pengujian <i>Game</i> .....	58
 <b>BAB 7. PENUTUP</b>		
7.1	Simpulan.....	65
7.2	Saran.....	65
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		66
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b> .....		68
<b>LAMPIRAN</b> .....		69

## DAFTAR TABEL

Tabel	Nama	Halaman
2.1	Kerangka Studi Pembeding .....	15
3.1	Jadwal Kegiatan .....	19
5.1	Prosedur <i>Use Case Diagram</i> .....	28
5.2	<i>Storyboard Game "The Legend of Wayang"</i> .....	39
6.1	Hasil Pengujian <i>Game</i> Dengan Metode <i>Black Box</i> .....	59
6.2	Hasil Pengujian Pada Perangkat <i>Android</i> .....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Nama	Halaman
3.1	Metode Pengembangan <i>Game</i> .....	18
4.1	Adaptasi Visual Karakter Arjuna .....	21
4.2	Adaptasi Visual Karakter Cakil .....	21
4.3	Adaptasi Visual Karakter Rambut Geni.....	22
4.4	Adaptasi Visual Karakter Buto Terong .....	22
5.1	<i>Use Case Diagram Game "The Legend of Wayang"</i> ....	27
5.2	<i>Activity Diagram</i> Memulai Permainan .....	30
5.3	<i>Activity Diagram</i> Menyimpan Skor .....	31
5.4	<i>Activity Diagram</i> Melihat Sejarah Wayang .....	32
5.5	<i>Activity Diagram</i> Melihat Karakter Wayang .....	32
5.6	<i>Activity Diagram</i> Melihat Tentang .....	33
5.7	<i>Activity Diagram</i> Melihat Bantuan Permainan .....	34
5.8	<i>Activity Diagram</i> Mengatur Suara .....	35
5.9	<i>Activity Diagram</i> Melihat Skor Tertinggi .....	35
5.10	<i>Activity Diagram</i> Keluar Permainan .....	36
5.11	<i>Class Diagram Game "The Legend of Wayang"</i> .....	37
5.12	Struktur Navigasi <i>Game "The Legend of Wayang"</i> .....	38
6.1	Tampilan <i>Opening</i> .....	47
6.2	Tampilan Menu Utama .....	48
6.3	Tampilan Menu Sejarah .....	49
6.4	Tampilan Sejarah Wayang Kulit .....	49
6.5	Tampilan Unsur Pewayangan .....	50
6.6	Tampilan Menu Karakter .....	50
6.7	Tampilan Karakter Abdi .....	51
6.8	Tampilan Karakter Dewa .....	51
6.9	Tampilan Karakter Putri .....	52
6.10	Tampilan Karakter Raja .....	52
6.11	Tampilan Karakter Raksasa .....	53
6.12	Tampilan Karakter Resi .....	53

6.13	Tampilan Karakter Satriya .....	54
6.14	Tampilan Menu Tentang .....	54
6.15	Tampilan Menu Bantuan .....	55
6.16	Tampilan <i>High Score</i> .....	55
6.17	Tampilan Konfirmasi Keluar .....	56
6.18	Tampilan Intro .....	56
6.19	Tampilan Tutorial .....	57
6.20	Tampilan <i>Game Play</i> .....	57
6.21	Tampilan <i>Game Over</i> .....	58

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Nama	Halaman
1.	Listing Program ActionScript 3.0 .....	69
2.	Dokumentasi Kunjungan ke Museum Wayang .....	74
3.	Surat Keterangan Kunjungan ke Museum Wayang ...	77