

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS POTENSI  
PARIWISATA KOTA TASIKMALAYA**

**SKRIPSI**

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer  
Pada Program Studi Teknik Informatika  
Jenjang Pendidikan Strata-1**



**Oleh:**

**ANDRI ISWANTO**

**NPM : 081100018**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA  
JAKARTA**

**2012**

# UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA

Program Studi Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Genap 2011/2012

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS POTENSI PARIWISATA KOTA TASIKMALAYA

Oleh : Andri Iswanto

NPM : 081100018

xiv + 47 Hal / 2 Tabel / 26 Gambar / 1 Lampiran / 7 Daftar Pustaka

### ABSTRAK

Kota Tasikmalaya merupakan sebuah kota yang mempunyai berbagai macam potensi daerah diantaranya potensi pariwisata yang tersebar di beberapa kecamatan. Namun sampai saat ini belum ada gambaran secara geografis mengenai letak-letak keberadaan dari objek wisata tersebut. Untuk itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat menyajikan informasi tentang keberadaan lokasi objek wisata yang ada di Kota Tasikmalaya. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem yang baru dan dapat digunakan secara mudah dalam memberikan informasi potensi pariwisata yang ada di Kota Tasikmalaya. Sistem ini dibangun menggunakan ArcView GIS 3.3, dan Macromedia Flash. Metodologi penelitian yang digunakan adalah metode observasi, metode wawancara dan metode studi pustaka. Sedangkan metodologi pengembangan sistem yang digunakan adalah perancangan proses, perancangan struktur menu, dan perancangan *user interface*.

Akan dibahas tentang pembuatan sistem informasi geografis potensi pariwisata Kota Tasikmalaya dengan menggunakan data dari buku Kota Tasikmalaya tahun 2011 yang berjudul *The City of Tasikmalaya*, yang dimulai dari persiapan peta analog yang didapat dari Bakosurtabal ( Badan Koordinasi Survei dan Pemetaan Nasional ), proses digitasi peta

dan registrasi peta ke aplikasi Arcview GIS 3.3, konversi data menjadi format .shp, *penyusunan* layout peta, import peta ke aplikasi Macromedia Flash 8, pembuatan animasi terhadap peta yang telah dibuat, perancangan *user interface*, penyusunan tahapan-tahapan layer yang akan ditampilkan yang diurutkan melalui *time line*, dan pengujian

Dengan adanya sistem informasi geografis potensi pariwisata ini diharapkan dapat membantu masyarakat Kota Tasikmalaya dalam mendapatkan informasi tentang potensi pariwisata yang ada di Kota Tasikmalaya sehingga dapat memberikan inspirasi untuk membangun aset pariwisata daerahnya.

Kata Kunci : Potensi Pariwisata, Sistem Informasi Geografis, *The City of Tasikmalaya*.

## KATA PENGANTAR

### **Bismillahirrahmanirrahim.**

Alhamdulillahirabbil'alamin. Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT karena hanya berkat rahmat, hidayah dan karunia-Nya penulis berhasil menyelesaikan skripsi dengan judul “**perancangan sistem informasi geografis potensi pariwisata Kota Tasikmalaya**”. Penulisan skripsi ini dalam rangka menyelesaikan salah satu tugas yang merupakan syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Universitas Respati Indonesia.

Dalam penulisan skripsi ini penulis telah banyak menerima arahan dan bimbingan serta motivasi dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam menyusun skripsi ini, tidak mungkin penulis dapat menyelesaikannya tanpa ada bantuan dan masukan dari berbagai pihak atas segala kelancarannya. Oleh karena itu, penulis ucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya, antara lain kepada :

1. Bapak Prof. Dr Soekidjo Notoatmodjo, SKM, M.COMM. H. selaku Rektor Universitas Respati Indonesia.
2. Bapak Tata Sutabri, S. Kom, MMSI. selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi.
3. Bapak Andi Susilo S.Kom, M.T.I. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika.
4. Bapak Indra Riyanto, ST, MT, Selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktunya guna memberikan bimbingan, pengarahan, serta koreksi yang bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini.
5. Seluruh Dosen dan Staff Karyawan Teknik Informatika.
6. Rekan-rekan mahasiswa Teknik Informatika.

Mudah-mudahan **Allah SWT** membalas segala kebaikan yang telah penulis terima dari semua pihak yang telah membantu.

Akhirnya, semoga skripsi ini dapat membawa manfaat yang besar bagi penulis khususnya maupun kepada pembaca dan sudi kiranya memberikan kritik, saran serta masukan atas ketidaksempurnaannya penyusunan skripsi ini.

Jakarta, Juli 2012

**Penyusun**

## **DAFTAR ISI**

<b>LEMBAR KESIAPAN UNTUK UJIAN PENDADARAN SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DEMO PROGRAM.....</b>	<b>iv</b>

<b>LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	2
1.5 Metodologi.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB 2 LANDASAN TEORI .....</b>	<b>6</b>
2.1 Pengertian Sistem Informasi Geografis .....	6
2.2 Komponen Sistem Informasi Geografis .....	6
2.3 Subsystem Sistem Informasi Geografis.....	8
2.4 Jenis Data Masukan Sistem Informasi Geografis .....	10
2.5 Peta dan Sumber Data Spasial .....	11
2.6 Komponen – komponen Peta.....	11
2.7 ArcView GIS 3.3 .....	14
2.8 Multimedia.....	15
2.9 Macromedia Flash .....	16
2.10 Struktur Navigasi.....	17
2.11 <i>Flowchart</i> .....	19
2.12 <i>State Transition Diagram</i> .....	21

<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>23</b>
3.1 Analisis Masalah.....	23
3.2 Alternatif Pemecahan Masalah .....	23
3.3 Perancangan Sistem .....	24
3.4 Perancangan <i>User Interface</i> .....	26
3.5 Perancangan Struktur Navigasi.....	26
3.6 Perancangan Menu.....	28
3.6.1 Modul Intro.....	28
3.6.2 Modul Menu Utama.....	28
3.6.3 Modul Keluar.....	29
3.7 Perancangan Tampilan.....	30
3.7.1 Perancangan Modul Intro .....	30
3.7.2 Perancangan Modul Sekilas Kota Tasikmalaya .....	31
3.7.3 Perancangan Modul Objek Wisata .....	31
3.7.4 Perancangan Modul Peta Lokasi .....	33
3.7.5 Perancangan Modul Keluar .....	34
3.8 Perancangan <i>State Transition Diagram</i> .....	34
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN EVALUASI .....</b>	<b>38</b>
4.1 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak .....	38
4.2 Implementasi.....	38
4.3 Evaluasi.....	44
<b>BAB 5 PENUTUP.....</b>	<b>45</b>
5.1 Kesimpulan .....	45
5.2 Saran .....	45

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>46</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Kota Tasikmalaya.....	12
Gambar 2.2 Navigasi linier .....	17
Gambar 2.3 Navigasi hierarki .....	18
Gambar 2.4 Navigasi Nonlinier .....	18
Gambar 2.5 Navigasi Campuran.....	19
Gambar 2.6 Simbol Keadaan Sistem atau <i>State</i> .....	21
Gambar 2.7 Perubahan Kondisi atau <i>Change of State</i> .....	22
Gambar 2.8 Kondisi dan Aksi.....	22
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Perancangan SIG Potensi Pariwisata Tasikmalaya .....	24
Gambar 3.2 Struktur Navigasi SIG Potensi Pariwisata Kota Tasikmalaya .....	27
Gambar 3.3 Rancangan Tampilan Layar Modul Intro .....	30
Gambar 3.4 Rancangan Tampilan Layar Modul Sekilas Kota Tasikmalaya.....	31
Gambar 3.5 Rancangan Tampilan Layar Modul Objek Wisata.....	32
Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Layar Peta Lokasi.....	33
Gambar 3.7 <i>State transition diagram</i> intro .....	34
Gambar 3.8 <i>State transition diagram</i> Modul Menu Utama .....	35
Gambar 3.9 <i>State transition diagram</i> Modul Sekilas Kota Tasikmalaya .....	36
Gambar 3.10 <i>State transition diagram</i> Modul Objek Wisata .....	36
Gambar 3.11 <i>State transition diagram</i> Modul Peta Lokasi .....	37
Gambar 3.12 <i>State transition diagram</i> Modul Keluar .....	37
Gambar 4.1 Tampilan Peta Lokasi Tasikmalaya .....	41
Gambar 4.2 Tampilan Peta Kecamatan Indihiang .....	41
Gambar 4.3 Tampilan Peta Kecamatan Kawalu .....	42

Gambar 4.4 Tampilan Peta Kecamatan Cipedes.....	42
Gambar 4.5 Tampilan Peta Kecamatan Cibeureum.....	43
Gambar 4.6 Tampilan Peta Denah Lokasi Wisata .....	43

#### **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Simbol-Simbol <i>Flowchart</i> .....	20
Tabel 4.1 Spesifikasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	38