

UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA

Program Studi Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Genap 2013/2014

PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN PAHLAWAN NASIONAL UNTUK *PLATFORM* ANDROID

Oleh : Yoga Saputra

NPM : 101100092

Xvii + 49 hal / 5 tabel + 13 gambar / 2 Lampiran / 1 pustaka (2005 - 2012)

ABSTRAK

Tujuan dari aplikasi pengenalan nama-nama pahlawan ini adalah memberikan informasi khususnya dalam pendidikan mengenai para pahlawan nasional, karna zaman sekarang mungkin hanya segelintir orang yang tahu dan ingat terhadap para pahlawan nasional.

Metodologi yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini adalah penelitian kualitatif. Dalam pengembangan aplikasi ini menggunakan model *System Development Life Cycle* (SDLC) dengan metode pendekatan terstruktur.

Aplikasi pengenalan nama-nama pahlawan ini dibangun dengan menggunakan *Adobe Flash professional CS 5*. Aplikasi ini memiliki fitur yang menarik dengan adanya *backsound* suara ketika aplikasi berjalan.

Aplikasi pengenalan nama-nama pahlawan dengan menggunakan *Adobe Flash professional CS 5* dapat memberikan variasi dalam proses mengingat nama-nama pahlawan dengan cara lebih menyenangkan dari pada membaca buku. Adanya musik *backsound* mempunyai nilai lebih bagi daya pengguna.

Kata kunci : *Adobe Flash professional CS 5*

Pembimbing materi : (Tata Sutabri S.Kom, MMSI)