

**IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA**

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi  
pada Program Studi Sistem Informasi  
Jenjang Pendidikan Strata 1



Oleh :  
Fatkhan Iman Syah  
NPM : 136400005

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA  
JAKARTA  
2017**

## **PERNYATAAN ORISINALITAS**

Nama Lengkap	:	Fatkhan Iman Syah
NPM	:	136400005
Program Studi	:	Sistem Informasi
Tahun Akademik	:	2013/2014

Menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar. Saya tidak melakukan kegiatan plagiat dalam penulisan skripsi saya yang berjudul:

**IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA**

Apabila suatu saat nanti terbukti saya melakukan plagiat, maka saya akan menerima sanksi yang telah di tetapkan.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Jakarta, 27 Juli 2017

Saya yang menyatakan

Nama : Fatkhan Iman Syah

NPM : 13640005

**PERSETUJUAN**

**IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE**  
**SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**  
**PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA**

**SKRIPSI**

Disusun Oleh:

Fatkhan Iman Syah

NPM : 136400005

Disetujui Oleh :

Pembimbing Materi

(Suwarni, S.Kom, M.Si)

Mengetahui :

Dekan  
FakultasTeknologi Informasi

Ketua Program Studi  
Sistem Informasi

(Drs. Djanuri, MM)

(Soni Rudi Hartanto, S.Kom.,M.Kom.)

**PENGESAHAN**

**IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE**  
**SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**  
**PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA**

**SKRIPSI**

Disusun oleh :

Fatkhan Iman Syah

NPM : 136400005

Telah dipertahankan pada sidang skripsi jenjang S1 Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Respati Indonesia, pada hari Senin, tanggal 7 Agustus 2017.

No	Panitia Sidang		Nama Lengkap	Tanda Tangan
1.	Ketua	:	Soni Rudi H., S.Kom., M.Kom	
2.	Sekretaris	:	Suwarni, S.Kom., M.Si	
3.	Dosen Pengaji 1	:	Andi Susilo, S.Kom., M.T.I	
4.	Dosen Pengaji 2	:	Soni Rudi H., S.Kom., M.Kom	
5.	Moderator	:	Suwarni, S.Kom., M.Si	



## KONSULTASI BIMBINGAN SKRIPSI

IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA

NPM	136400005
Nama	Fatkhan Iman Syah
Program Studi	Sistem Informasi
Judul Skripsi	Implementasi Video Company Profile Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Universitas Respati Indonesia Jakarta
Dosen Pembimbing Materi	Suwarni, S.Kom., M.Si

No.	Tanggal Bimbingan	Pokok Pembahasan	Paraf Dosen Pembimbing
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

11.			
12.			
13.			
14			

Jakarta, 7 Agustus 2017  
Disetujui oleh Dosen Pembimbing

Suwarni, S.Kom., M.Si

## **PERSETUJUAN DEMO VIDEO COMPANY PROFILE**

NPM : 136400005  
Nama : Fatkhan Iman Syah  
Fakultas : Teknologi Informasi  
Program Studi : Sistem Informasi  
Jenjang : Strata Satu (S1)  
Judul Skripsi : Implementasi Video Company Profile Sebagai Media  
Informasi dan Promosi Pada Universitas Respati  
Indonesia Jakarta

Video *company profile* telah disetujui dan didemokan sesuai dengan judul skripsi di atas di hadapan Dosen Pembimbing Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia, Program Studi Sistem Informasi pada tanggal 7 Agustus 2017.

Mengetahui:

Ketua Program Studi  
Sistem informasi

Disetujui Oleh :

Dosen Pembimbing

Soni Rudi Hartanto, S.Kom., M.Kom

Suwarni, S.Kom., M.Si

**IMPLEMENTASI VIDEO COMPANY PROFILE  
SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI  
PADA UNIVERSITAS RESPATI INDONESIA JAKARTA**

Fatkhan Iman Syah  
Program Studi : Sistem informasi  
Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia  
Jalan Bambu Apus 1 No.3 Cipayung Jakarta Timur  
e-mail: fatkhan.imansyah@gmail.com

**ABSTRAK**

Universitas Respati Indonesia Jakarta (URINDO) adalah salah satu Perguruan Tinggi Swasta. Saat ini URINDO sudah memiliki video *company profile* dimana video ini masih memiliki kualitas gambar yang rendah dan terkesan kurang menarik. Untuk itu dibuatlah rancangan video *company profile* yang baru yang diharapkan bisa dijadikan media informasi dan promosi oleh URINDO.

Metode penelitian yang digunakan yaitu *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang meliputi konsep, perancangan, pengumpulan bahan, pembuatan, *testing* dan *distributing*. Hasil dari perancangan video *company profile* yang baru menunjukkan bahwa video memiliki kualitas gambar yang baik, kualitas *audio* yang baik, dan lebih informatif dibandingkan dengan video *company profile* sebelumnya.

Kata kunci : perancangan, multimedia, *Multimedia Development Life Cycle*, MDLC, promosi, video *company profile*, URINDO.

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam, yang berkat ridho-Nyalah akhirnya dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Video Company Profile Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Universitas Respati Indonesia Jakarta”. Selanjutnya shalawat dan salam semoga senantiasa tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, seorang Rosul yang mulia yang telah membimbing dan memberikan tauladan yang baik kepada seluruh manusia.

Peneliti menyadari bahwa banyak pihak yang telah memberikan bantuan serta dukungan dalam penulisan Skripsi ini. Oleh karena itu peneliti menyampaikan terima kasih yang tulus kepada :

1. Teristimewa saya ucapan kepada Orang Tua, Ayahanda Rosyidin Hidayat dan Ibunda Sri Atuti yang telah memberikan dukungannya, motivasi dan mendoakan saya demi terwujudnya cita-cita saya.
2. Ibu Prof. Dr. Tri Budi Wahyuni Rahardjo, drg., MS, selaku Rektor Universitas Respati Indonesia Jakarta.
3. Bapak Drs. Djanuri, MM, selaku Dekan Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia yang senantiasa memberikan motivasi untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. Bapak Soni Rudi Hartanto, S.Kom., M.Kom, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Respati Indonesia yang telah memberikan ilmu kepada saya selama mengikuti perkuliahan.
5. Ibu Suwarni, S.Kom., M.Si, selaku Dosen Pembimbing Materi yang telah banyak memberikan bimbingan, nasihat dan arahan kepada saya dalam penyusunan skripsi ini.
6. Seluruh dosen serta staff Fakultas Teknologi Informasi Universitas Respati Indonesia yang telah membantu dalam masa perkuliahan sampai saat ini.
7. Teman – teman yang telah meluangkan waktunya, memberikan semangat dan dukungannya.

Peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna. Kelebihan datangnya dari Allah SWT, kekurangan datangnya dari diri Peneliti. Sebagai manusia biasa, Peneliti menyadari masih banyak kekurangan dalam penulisan skripsi ini dan berharap adanya masukan positif untuk pengembangan lebih lanjut.

Jakarta, 7 Agustus 2017

Fatkhan Iman Syah

## DAFTAR ISI

Halaman Judul .....	i
Pernyataan Orisinalitas .....	ii
Persetujuan .....	iii
Pengesahan .....	iv
Konsultasi Bimbingan Skripsi .....	v
Persetujuan Demo <i>Video Company Profile</i> .....	vii
Abstrak .....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Tabel.....	xiv
Daftar Gambar .....	xv
Daftar Lampiran .....	xvii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Ruang Lingkup .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
<b>BAB 2 KAJIAN LITEATUR .....</b>	<b>5</b>
2.1 Kerangka Teori .....	5
2.1.1 Multimedia .....	5
2.1.2 Piksel ( <i>Pixel</i> ) .....	7
2.1.3 Resolusi Layar .....	7
2.1.4 Rasio Aspek ( <i>Aspect Ratio</i> ) .....	7

2.1.5 Media .....	7
2.1.6 Promosi .....	8
2.1.7 Informasi .....	8
2.1.8 <i>Video Company Profile</i> .....	8
2.1.9 Perangkat Lunak .....	9
2.2 Kerangka Pikir .....	10
2.2.1 Penelitian Yang Relevan .....	11
2.2.2 Kerangka Studi Pembanding .....	11
BAB 3 METODE PENELITIAN .....	12
3.1 Pendekatan Penelitian .....	12
3.1.1 Teknik Pengumpulan Data .....	14
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian .....	14
3.3 Instrumen Penelitian .....	15
BAB 4 ANALISIS PROFIL URINDO .....	16
4.1 Tinjauan Perusahaan .....	16
4.1.1 Profil Universitas Respati Indonesia Jakarta .....	16
4.1.2 Visi .....	19
4.1.3 Misi .....	19
4.1.4 Tujuan .....	19
4.1.5 Struktur Organisasi .....	20
BAB 5 PERANCANGAN .....	22
5.1 Konsep .....	22
5.2 Perancangan ( <i>Design</i> ) .....	22
5.3 Pengumpulan Bahan .....	26
5.4 Pembuatan ( <i>Assembly</i> ) .....	26
5.4.1 Perangkat Lunak .....	27

5.4.2 Perangkat Keras .....	27
5.4.3 Penyuntingan Gambar ( <i>Editing</i> ) .....	27
5.5 Pengujian ( <i>Testing</i> ) .....	31
BAB 6 EVAL .....	33
6.1 Evaluasi .....	33
6.2 Distribusi .....	41
BAB 7 PENUTUP .....	42
7.1 Simpulan .....	42
7.2 Saran .....	42
DAFTAR PUSTAKA.....	43
DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....	44
LAMPIRAN.....	45

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Daftar kerangka studi pembanding .....	11
Tabel 3.1 Jadwal kegiatan penulisan skripsi .....	15
Tabel 5.1 Rancangan <i>Storyboard video company profile</i> Universitas Respati Indonesia .....	23

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka pikir pembuatan <i>video company profile</i> Universitas Respati Indonesia .....	10
Gambar 3.1 Metodologi <i>Multimedia Development Life Cycle</i> .....	13
Gambar 4.1 Struktur Organisasi Universitas Respati Indonesia .....	20
Gambar 5.1 Proses pengambilan gambar di perpustakaan .....	26
Gambar 5.2 <i>Mixing audio</i> narasi menggunakan <i>software Soundtrack Pro</i> .	28
Gambar 5.3 <i>Convert video</i> menggunakan <i>software Wondershare Video Converter</i> .....	28
Gambar 5.4 Tampilan awal <i>Final Cut Pro 7</i> .....	29
Gambar 5.5 Tahapan <i>logging</i> dalam <i>editing video</i> .....	29
Gambar 5.6 Tahapan <i>digitizing</i> dalam <i>editing video</i> .....	30
Gambar 5.7 Tahapan <i>offline editing</i> .....	30
Gambar 5.8 Tahapan <i>online editing</i> .....	31
Gambar 5.9 Tahapan <i>mixing audio</i> .....	31
Gambar 5.10 Tampilan <i>video company profile</i> Universitas Respati Indonesia .....	32
Gambar 6.1 Data persentase kualitas gambar pada video .....	33
Gambar 6.2 Data persentase kualitas warna pada video .....	34
Gambar 6.3 Data persentase pencahayaan gambar pada video .....	35
Gambar 6.4 Data persentase pengambilan gambar pada video .....	35
Gambar 6.5 Data persentase penggunaan <i>effect</i> pada video .....	36
Gambar 6.6 Data persentase penggunaan teks pada video .....	37
Gambar 6.7 Data persentase <i>editing</i> pada video .....	37
Gambar 6.8 Data persentase penggunaan bahasa pada video .....	38
Gambar 6.9 Data persentase kecocokan musik dengan cerita pada video	39

Gambar 6.10 Data persentase ketepatan informasi yang disampaikan pada video .....	39
Gambar 6.11 Data persentase kesesuaian durasi video dengan informasi yang diberikan pada video .....	40
Gambar 6.12 Data persentase kesesuaian pemeran pada video .....	41

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Foto-foto kegiatan proses <i>shooting</i> .....	45
Hasil wawancara .....	46
Kuesioner penelitian .....	48